

Desarrollo Ágil de Software

Hermes Ojeda Ruiz
LogicalBricks Solutions

<http://logicalbricks.com>

<http://community.logicalbricks.com>



¿Desarrollo Ágil?

- Metodologías de Desarrollo normalmente Iterativas e Incrementales
- Requerimientos y soluciones - Grupos autoorganizados y multidisciplinarios
- Minimizan riesgos con lapsos cortos
- 1990
- Contraparte a métodos burocráticos y estrictos.
- Scrum, XP, Lean, etc.



Manifiesto

Individuos e interacciones sobre
procesos y herramientas

Software funcionando sobre
documentación extensiva

Colaboración con el cliente sobre
negociación contractual

Respuesta ante el cambio sobre seguir
un plan



Principios 1/4

- Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
- Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.



Principios 2/4

- Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
- Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
- El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.



Principios 3/4

- El software funcionando es la medida principal de progreso.
- Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
- La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.

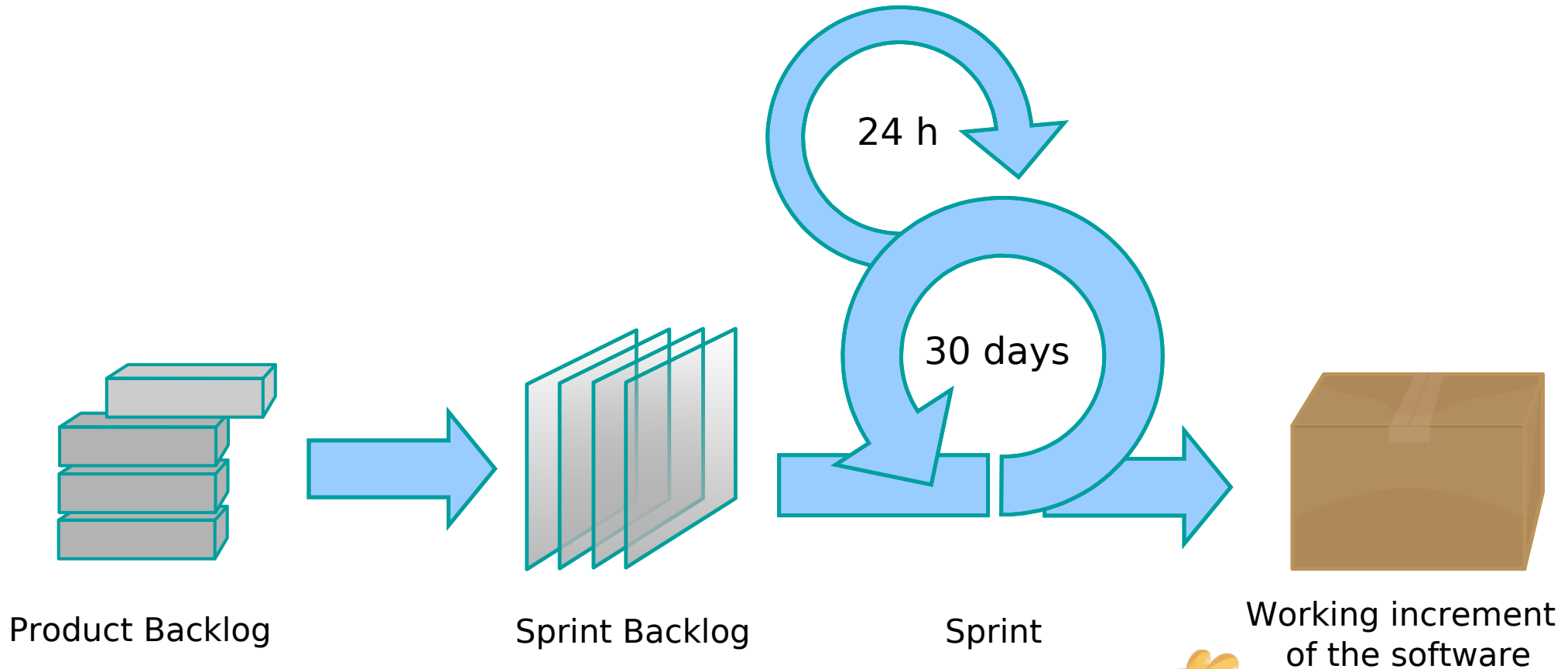


Principios 4/4

- La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
- Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
- A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.



Scrum



Product Backlog

Sprint Backlog

Sprint

Working increment
of the software



Frameworks de Desarrollo Web Ágil

- Ruby on Rails
- Django
- Code Igniter
- CakePHP
- Grails
- Y una gran cantidad de Etcéteras.



Complementar con ...

- BDD
- TDD
- Programación en Pares
- ...



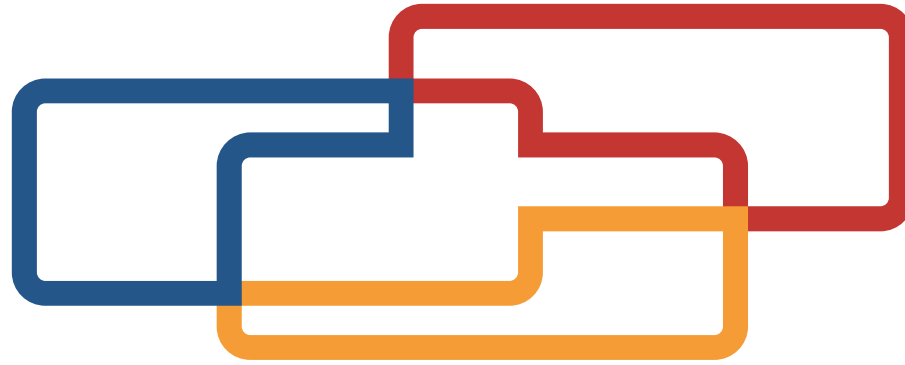
- **The Agile Manifesto.**

<http://agilemanifesto.org/iso/es/>

<http://logicalbricks.com>

<http://community.logicalbricks.com>





LogicalBricks
SOLUTIONS

Página Web: <http://logicalbricks.com>

Twitter: @logicalbricks

<http://logicalbricks.com>

<http://community.logicalbricks.com>

