

# Desarrollo Guiado por Comportamiento (Behavior-Driven Development - BDD) con Cucumber y Rails

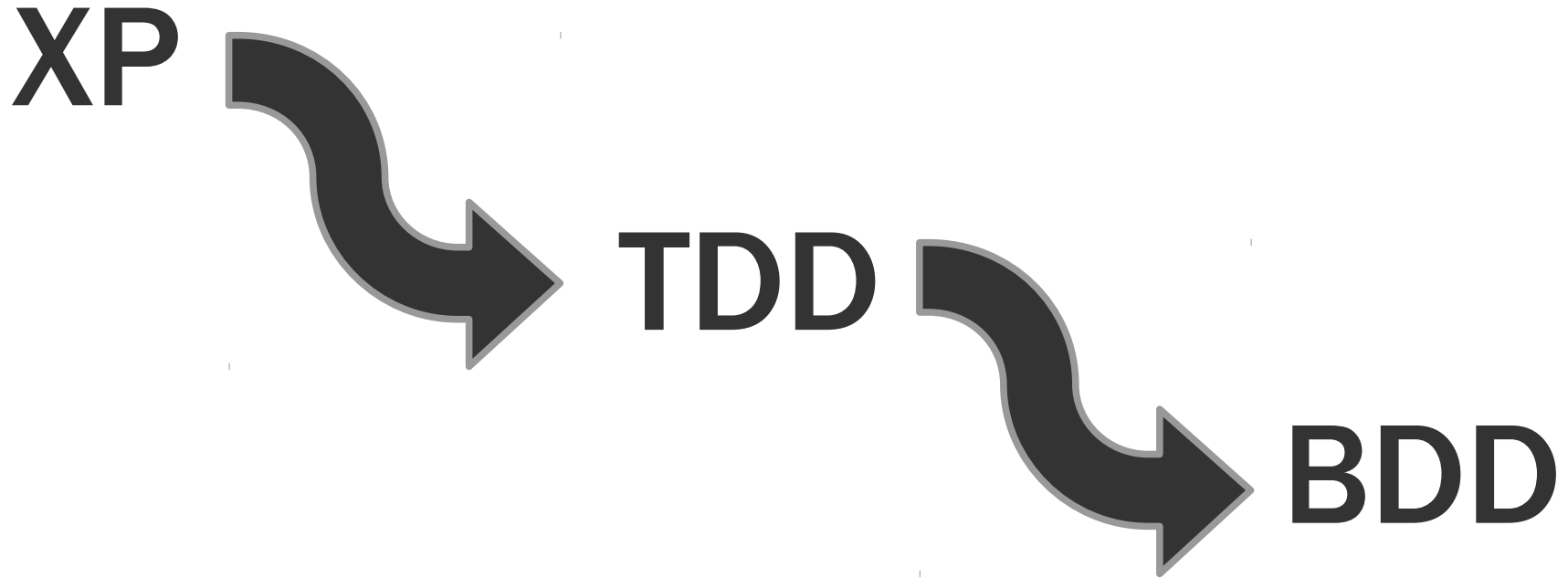
**Hermes Ojeda Ruiz**  
*LogicalBricks Solutions*

<http://logicalbricks.com>

<http://community.logicalbricks.com>



# ¿Qué es BDD?



# Red – Green – Refactor

- **Red** – Escribir código suficiente para que las pruebas fallen.
- **Green** – Escribir el código suficiente para que las pruebas pasen.
- **Refactor** – Revisar el código y hacer las correcciones necesarias.



# Historias de Usuario

- Metodologías Ágiles como Scrum o XP.
- Define Rol del Usuario, qué espera hacer y que espera obtener.
- **Recomendaciones:** Preguntar 5 veces por qué, y detenerse cuando se hable de dinero o algo equivalente.

*Como administrador, deseo ver todos los recibos de pago de mis clientes para poder tener control de mis ingresos.*



# Cucumber

- JBehave es migrado a Ruby como RBehave.
- RSpec mezcla Rbehave como Story Runner.
- Aslak Hellesøy reescribe Story Runner como Cucumber.
- Cucumber se convierte en un proyecto independiente.
- Nativo de Ruby, pero puede usarse en proyectos Java, .Net o Flex.
- Gherkin como lenguaje, y diferentes motores para automatización.
- No requiere saber mucho de Ruby.



# Gherkin

**Dado** que me encuentro  
logueado como administrador

**Cuando** accedo a la página  
reporte de clientes

**Y** selecciono la opción recibos de  
pago

**Entonces** debo visualizar todos  
los pagos realizados por mis  
clientes



# Referencias

- **The Cucumber Book.** Matt Wynne, Aslak Hellesøy.
- **The Rspec Book.** David Chelimsky.
- **Getting Up and Running with BDD on Rails.**  
<http://es.slideshare.net/ncancelliere/austinonrailsckues>
- **¿Qué hay en una Historia?**  
<http://adrianmoya.com/2012/08/que-hay-en-una-historia/>

